

# マンガ・イラスト学科

## キャラクターデザインコース

### 1年次

科目名	内容	前後期
デッサン基礎A	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します	前
デッサン基礎B	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します	前
パースペクティブ	漫画やイラストに必要な風景や建物、部屋等の描き方	前
キャラクターデザインA	キャラクター作成の基礎知識からオリジナルキャラクターのデザインをします	前
デジタルワーク演習基礎	パソコンのソフトでデジタルの作品制作を行います	前
イラストテクニック	様々な白黒イラストやカラーイラストのテクニックを学ぶ	前
コミック表現技法基礎A	ペンや画材類の使い方、漫画の明暗等に使うシール状のスクリーントーンのテクニック方法	前
漫画制作実習基礎	短編漫画の制作(8~16ページもの)	前
デッサン応用A	石膏像や人物モデルなども本物そっくりに描けるように練習します	後
デッサン応用B	石膏像や人物モデルなども本物そっくりに描けるように練習します	後
デザイン資料考証	中世や時代劇のコスチュームや小物などの資料を参考にして絵を描きます	後
キャラクターデザインB	オリジナルキャラクターのイラストを制作します	後
デジタルワーク演習応用	パソコンによるデジタルイラストの基礎を作品制作を通して修得	後
コミック表現技法基礎B	ペンや画材類の使い方、トーンの表現方法	後
イラスト制作実習1	イラストレーション作品の制作	後

## マンガ・イラスト学科

### キャラクターデザインコース

#### 2年次

科目名	内容	前後期
デッサン応用C	1年次から引き続き人物モデルでの練習を行い、更に表現力を高めます	前
3DCG基礎	パソコンのソフトで3次元のデジタル制作	前
イラスト制作実習2	画材の組み合わせを考えながらのイラスト制作	前
FLASH・WEB基礎	パソコン上で絵を動かすソフトを使い、パソコンやインターネット上での映像表現を学びます	前
デジタルイラストA	パソコンのソフトでデジタルの作品制作を行います	前
デザイン演習基礎	広告デザインにキャラクターを活かす	前
デジタルコミックA	ペンタブレットとコミックスタジオ（漫画制作ソフト）による漫画作成	前
デッサン応用D	1年次に修得した力をさらに高めてゆく	後
3DCG応用	パソコンのソフトで3次元のデジタル制作	後
FLASH・WEB応用	パソコン上で絵を動かすソフトを使い、パソコンやインターネット上での映像表現を学びます	後
デジタルイラストB	パソコンのソフトでデジタルの作品制作を行います	後
卒業制作	2年間のまとめとしてデジタルやイラスト作品を制作します	後
デザイン演習応用	広告デザインにキャラクターを生かす	後
デジタルイラスト	パソコンのソフトによるイラスト制作	後