

アニメーション学科

CGアニメーションコース

1年次

科目名	内容	前後期
デッサン基礎A	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します	前
デッサン基礎B	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します	前
企画演出	実際のアニメ制作現場で使われる専門用語や決まりごとを学びます	前
パースペクティブ	アニメの場面の中の近い風景や遠い風景が自然に見える描き方を練習します	前
キャラクターデザインA	キャラクターを想像し、絵の作品として表現します	前
デジタルワーク基礎	画像ソフト「フォトショップ」を使いながら、パソコン上での絵の彩色方法を学びます	前
デジタル作画基礎A	タブレットを使用し一枚一枚形の異なる絵を描き、連続して見た時に絵が動いて見えるデジタル作画の描き方を学びます	前
CGアニメーション実習基礎A	3DCGソフトを使い、3DCGアニメーションの制作工程を理解します。	前
デッサン応用A	石膏像や人物モデルなども本物そっくりに描けるように練習します	後
デッサン応用B	石膏像や人物モデルなども本物そっくりに描けるように練習します	後
キャラクターデザインB	キャラクターをデザインし3DCGソフトを使用してモデリングしていきます。	後
デジタル作画基礎B	タブレットを使用し一枚一枚形の異なる絵を描き、連続して見た時に絵が動いて見えるデジタル作画の描き方を学びます	後
CGアニメーション実習基礎B	3DCGソフトを使い、3DCGアニメーションを制作します。	前
撮影・編集テクニック基礎	デジタルでの撮影処理や編集テクニックについて学びます。	後
ショートアニメーション制作	短編のCGアニメーションを実際に制作します 1年次まとめ	後

作画とは	アニメーションで動く絵の部分を描いてゆく作業
------	------------------------

